



Politechnika Wrocławska

Programowanie proceduralne Laboratorium #13 – Fizyka



HR EXCELLENCE IN RESEARCH

Janusz Andrzejewski

Zadania (1/2):

- 1) Napisz generator, który wygeneruje zadaną ilość liczb rzeczywistych (spróbuj poniższe 2 podpunkty zaimplementować przy pomocy jednego interfejsu):
 - 1) Zaczynając od zadanej liczby
 - 2) W zadanym przedziale
- 2) Napisz własną implementację funkcji `math.isclose()`. W naszym przypadku dwie liczby rzeczywiste są takie same jeśli pomiędzy nimi jest zadaną (rzecz którą można ale nie trzeba zmieniać) ilość różnych liczb zmiennoprzecinkowych.
- 3) Mamy krotkę, której elementami są ciągi znaków. Z tej krotki utwórz krotkę (stosując odpowiednie generatory) której elementy:
 - 1) Zawierają przynajmniej jedną samogłoskę
 - 2) Zawierają przynajmniej n-samogłosek (użyj domknięć przy rozwiązywaniu)
 - 3) Zawierają przynajmniej jedną dużą literę.

Zadania (2/2):

- 4) Korzystając ze wzoru na dwumian Newtona, napisz funkcję której wartością będzie krotka składająca się ze współczynników dwumianowych. Zastosuj techniki poznane na ostatnich wykładach. Czy da się to zadanie zrobić bez jawnego użycia instrukcji iteracyjnej (pętli)?
- 5) Masz krotkę składającą się z liczb oraz ciągu znaków. Na podstawie tej krotki utwórz krotkę w której:
 - 1) Wszystkie liczby zamienisz na łańcuchy, a łańcuchy pozostawisz bez zmian
 - 2) Zamienisz stringi na liczbę jeśli można, pozostałe elementy krotki pozostawisz bez zmian