

Podstawy programowania (W11OPA-SI0072G)  
Wstęp do programowania (W11FTE-SI0141W)  
Wstęp do programowania (W11IKW-SI0080W)

## Laboratorium 6

### *Zmienna liczba argumentów wywołania funkcji*

1. Zaimplementuj funkcję, która przyjmuje dowolną liczbę argumentów (możesz przyjąć, że są to liczby), a następnie zwraca rezultat ich mnożenia. Rozważ, jaki powinien być wynik funkcji, gdy lista argumentów jest pusta.
2. Zaimplementuj funkcję, która przyjmuje dowolną liczbę argumentów (możesz przyjąć, że są to liczby), a następnie zwraca ich średnią arytmetyczną.
3. Zaimplementuj funkcję, która przyjmuje dowolną liczbę argumentów (możesz przyjąć, że są to liczby), a następnie zwraca ich średnią geometryczną.
4. Zaimplementuj funkcję, która przyjmuje jeden argument określający rodzaj średniej, który powinien zostać obliczony (arytmetyczna lub geometryczna) oraz dowolną liczbę argumentów numerycznych. Następnie zwraca obliczoną średnią (wskazanego typu) wszystkich danych numerycznych.
5. Zaimplementuj funkcję, która przyjmuje dowolną liczbę argumentów: dwuelementowych krotek (waga, wartość), a następnie zwraca ich średnią ważoną obliczoną z wykorzystaniem podanych wag.

Karol Tarnowski  
Wrocław, 2024